



KAJAKARSTWO

1. PRZEPISY REGULUJĄCE

Oficjalne przepisy Olimpiad Specjalnych w Kajakarstwie powinny być stosowane podczas wszystkich zawodów kajakowych zwanych dalej „regatami” organizowanych w ramach Olimpiad Specjalnych. Zostały one stworzone w oparciu o przepisy Międzynarodowej Federacji Kajakowej (International Canoe Federation). Podczas regat kajakowych należy stosować przepisy ICF i Polskiego Związku Kajakowego, za wyjątkiem przypadków, kiedy kolidują one z przepisami Olimpiad Specjalnych. W takich sytuacjach należy stosować Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics zawarte w Artykule I.

Artykuł 1, Oficjalnych Przepisów Olimpiad Specjalnych, mówi o Kodeksach Postępowania, standardach treningowych, wymaganiach medycznych i bezpieczeństwa, podziale na grupy, kryteriach awansu na wyższy szczebel zawodów i sportach zunifikowanych.

2. OFICJALNE KONKURENCJE

Zakres konkurencji oferuje możliwość startu zawodnikom z każdego poziomu sprawności. Program Narodowy oferuje opis konkurencji oraz, jeśli to potrzebne, wskazówki do prawidłowego przeprowadzania treningów. Trenerzy są zobowiązani do doboru odpowiedniego poziomu sprawności dla każdego zawodnika adekwatnie do jego zaangażowania i zainteresowania.

Kategorie i Dystanse

Lista oficjalnych konkurencji kajakowych rozgrywanych w Olimpiadach Specjalnych:

2.1. Konkurencje męskie i żeńskie

- 2.1.1. Kajak turystyczny – jedyński: (KT1) - 200m, 500m, 1000m
- 2.1.2. Kajak turystyczny – dwójki: (KT2) - 200m, 500m
- 2.1.3. Sporty zunifikowane - kajak turystyczny – dwójki: (KT2) - 200m, 500m
- 2.1.4. Kajak profesjonalny – jedyński: (K1) - 200m, 500m, 1000m
- 2.1.5. Kajak profesjonalny – dwójki: (K2) - 200m, 500m
- 2.1.6. Sporty zunifikowane - kajak profesjonalny – dwójki: (K2) - 200m, 500m

2.2. Konkurencje mieszane

- 2.2.1. Kajak turystyczny – dwójki: (KT-MX2) - 200m, 500m
- 2.2.2. Sporty zunifikowane - kajak turystyczny – dwójki: (KT-MX2) - 200m, 500m
- 2.2.3. Kajak profesjonalny – dwójki: (K-MX2) - 200m, 500m
- 2.2.4. Sporty zunifikowane - kajak profesjonalny – dwójki: (K-MX2) - 200m, 500m



3. SPRZĘT

3.1. Łodzie i wiosła

3.1.1. Organizator zawodów powinien zapewnić wszystkim zawodnikom kajaki turystyczne oraz wiosła.

3.1.1.1. Kajak to łódź tak zaprojektowana aby w niej siedzieć. Kajakiem nie jest łódź, której konstrukcja oparta jest na budowie łodzi typu surf-ski. Kajak powinien charakteryzować się wysoką stabilnością.

3.1.1.2. Kajaki mogą być napędzane wyłącznie za pomocą dwupiórych wiosł przy czym wiosło nie może być w żaden sposób przytwierdzone do łodzi.

3.1.1.3. Nie ma innych szczegółowych zasad na temat konstrukcji łodzi (materiał, długość, waga) ale muszą być one bezpieczne i przyjazne dla środowiska.

3.1.1.4. Celem zapewnienia równych szans dla wszystkich zawodników Organizatorzy powinni zagwarantować takie same łodzie dla wszystkich zawodników biorących udział w zawodach.

3.1.2. Kajaki wyczynowe. Kajaki wyczynowe używane w regatach Olimpiad Specjalnych powinny spełniać standardy Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF).

3.1.3. Jeżeli zawodnik w konkurencjach rozgrywanych na kajakach wyczynowych korzysta ze swojego sprzętu, musi on być zgodny z wymogami ICF. Profesjonalne wiosła mogą również być używane podczas wyścigów na kajakach turystycznych.

3.1.4. Wiosło nie może być w żaden sposób przymocowane do łodzi.

3.2. Kamizelki ratunkowe

3.2.1. Kamizelki ratunkowe są obowiązkowe, muszą one spełniać standardy lokalnych i narodowych organów bezpieczeństwa wodnego. Wszyscy zawodnicy muszą w czasie przebywania w kajaku (treningi i zawody) być ubrani w kamizelki ratunkowe.

3.3. Kaski

3.3.1. W przypadku torów biegnących po niespokojnej wodzie, z przeszkodami i pływaczami, gdzie istnieje ryzyko wywrotki kajaka, organizator może zarządzić obowiązek noszenia kasku ochronnego.

3.3.1.1. W takim przypadku kaski są obowiązkowe i powinny być zapewnione przez organizatora.

3.3.2. Kaski mogą być również noszone podczas zawodów na spokojnych wodach, jeżeli zawodnik tego wymaga.

3.3.2.1. W takim wypadku zawodnik powinien mieć swój osobisty kask.



3.4. Stroje

3.4.1. Zawodnicy podczas zawodów i treningów powinni nosić odpowiednie do wislowania na kajakach stroje.

3.4.1.1. Zawodnicy płynący w osadach podwójnych muszą mieć stroje w tym samym kolorze i stylu.

3.4.2. Trenerzy powinni się upewnić, że wszyscy zawodnicy posiadają dodatkowe ubrania na zmianę podczas treningów i zawodów.

3.4.3. Podczas testów pływackich, strój zawodników powinien być odpowiedni: kostiumy kąpielowe, spodenki kąpielowe (kobiety jednoczęściowe) ewentualnie czepek i okulary pływackie. Kamizelki ratunkowe mogą być również założone podczas testu z pływania. Zawodnicy powinni być także wyposażeni w buty do pływania lub klapki, ręcznik.

3.4.4. Zawodnicy powinni być wyposażeni w ciepłe ubrania i ubrania przeciwdeszczowe

3.4.5. Zaleca się również noszenie czapki z daszkiem i okularów przeciwsłonecznych. Sportowcy którzy noszą okulary korekcyjne muszą się upewnić, że są one dobrze przymocowane do głowy.

3.5. Numery startowe

3.5.1. Wszystkie kajaki muszą mieć oznakowanie numeru toru, zrobione na tabliczce z nieprzezroczystego materiału, oznakowanej czarnymi numerami na białej powierzchni, skierowane w stronę trasy kajaku. Wielkość cyfr powinna wynosić: 15 cm wysokości o 25 mm szerokości.

3.5.2. Oznakowanie numeru toru powinno być umiejscowione na linii środkowej, na rufie.

3.5.3. Rozmiar tabliczki wynosi 18x20 cm.

3.5.4. Numer osobisty zawodnika powinien być umieszczony na plecach i jeśli to potrzebne także z przodu zawodnika.

3.6. Przed startem wyposażenie osobiste zawodników jest poddawane kontroli sędziowskiej (ID control)

4. ZASADY ROZGRYWANIA KONKURENCJI

4.1. Jury

4.1.1. Regaty Kajakowe Olimpiad Specjalnych są prowadzone przez odpowiednie dla danej dyscypliny Jury, które składa się z:

4.1.1.1. Przewodniczącego, którym jest Delegat Techniczny

4.1.1.2. Członków: Organizator Zawodów, Sędzia Główny

4.1.2. Regaty kajakowe Olimpiad Specjalnych mogą być prowadzone zależnie od ich zasięgu odpowiednio przez:

4.1.2.1. Sędziego Głównego, przy czym



- 4.1.2.1.1. Światowe, Kontynentalne i Narodowe Regaty muszą być prowadzone przez co najmniej jednego Sędziego który posiada międzynarodowe doświadczenie w Olimpiadach Specjalnych.
 - 4.1.2.2. Sędzia Główny
 - 4.1.2.3. Zastępca Głównego Sędziego
 - 4.1.2.4. Kierownik Konkurencji (Sędzia Techniczny)
 - 4.1.2.5. Starter/Starterzy
 - 4.1.2.5.1. Światowe, Kontynentalne i Narodowe Zawody muszą być sędziowane przez co najmniej jednego Sędziego, który posiada międzynarodowe doświadczenie w regatach kajakowych Olimpiad Specjalnych.
 - 4.1.2.6. Sędzia Liniowy /Sędziowie Liniowi
 - 4.1.2.7. Rozjemca / Rozjemcy
 - 4.1.2.8. Sędziowie ID (identyfikacja zawodników to jest takie jak „tworzenie grup”)
 - 4.1.2.8.1. w/w stanowiska mogą być obsadzone przez sędziego, który musi mieć doświadczenie w sędziowaniu podczas co najmniej jednych zawodów rangi narodowej lub międzynarodowej, jako sędzia podczas zawodów kajakowych Olimpiad Specjalnych.
 - 4.1.2.9. Kontroler Łodzi i Sprzętu
 - 4.1.2.9.1. w/w stanowiska mogą być obsadzone przez sędziego, który musi mieć doświadczenie w sędziowaniu podczas co najmniej jednych zawodów rangi narodowej lub międzynarodowej, jako sędzia podczas zawodów kajakowych Olimpiad Specjalnych.
 - 4.1.2.10. Sędzia/Sędziowie Linii
 - 4.1.2.10.1. W światowych, kontynentalnych lub regionalnych zawodach musi sędziować przynajmniej raz jako sędzia, który dowiódł międzynarodowego doświadczenia podczas regat kajakowych Olimpiad Specjalnych.
 - 4.1.2.11. Jeśli pozwalają na to okoliczności, jedna osoba może pełnić kilka wyżej wymienionych funkcji.
 - 4.1.2.12. Szczegółowe obowiązki sędziów są opisane w regulaminach Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF).
- 4.2. Tor kajakowy
- 4.2.1. Tor kajakowy dla regat Olimpiad Specjalnych podczas zawodów międzynarodowych, kontynentalnych i światowych powinien zapewnić sprawiedliwe i jednakowe warunki dla wszystkich osad płynących oddzielnie, na równoległych oznaczonych pasach wody na dystansie 500m i 200m.
 - 4.2.2. Linie startu i mety powinny być prostopadłe do toru i muszą być oznaczone czerwonymi flagami w punktach przecięcia z zewnętrznymi granicami toru.



- 4.2.3. Tor regatowy składa się z maksymalnie dziewięciu torów i nie mniej niż ośmiu. Liczba torów zależy od warunków technicznych i wodnych występujących na danym akwenie wodnym i każdorazowo powinna być ustalona i zaakceptowana przez odpowiednie władze Olimpiad Specjalnych.
- 4.2.4. Każdy tor musi mieć co najmniej 9 metrów szerokości, być prosty i bez żadnych przeszkód.
- 4.2.5. Tor na całej swej długości nie powinien być płytszy niż 2 m.
- 4.2.6. Tory powinny być oddzielone bojami lub pływakami. Odległość między bojami nie może być mniejsza niż 25 metrów.
- 4.2.7. Boje na linii mety powinny mieć numerację od 1-9. Kolejność numeracji poszczególnych torów oznacza się od lewej strony do prawej, patrząc w kierunku płynięcia, tak aby były dobrze widoczne z wieży na mecie. Boje powinny się znajdować po prawej stronie zawodnika i być dla niego dobrze widoczne. Boje z numerami torów winny być umieszczone nie bliżej niż 1 m i nie dalej niż 2 m za linią mety.
- 4.2.8. Tor regatowy powinien być tak ustawiony aby zapewnić odpowiednią ilość miejsca dla łodzi eskortujących, osad płynących na start i łodzi ratunkowych.
- 4.2.9. Jeżeli prowadzona jest transmisja telewizyjna zawodów, tory mogą być ponumerowane w przeciwną stronę – od prawej do lewej strony, tak by tory i zawodnicy byli dobrze widoczni na telewizyjnych ekranach.
- 4.2.10. Niestandardowe tory regatowe mogą mieć inne parametry, jak np.: szerokość toru, głębokość wody, liczbę boi. Trasa może również znajdować się na rzece i być niekoniecznie prosta.
- 4.2.11. Trasa regat musi być zatwierdzona przez Delegata Technicznego lub inną osobę upoważnioną przez SOI co najmniej na dwa dni przed rozpoczęciem zawodów.
- 4.2.12. Preeliminacje i finały powinny odbywać się na tym samym odcinku wody.
- 4.2.13. Obszary na rozgrzewkę**
- 4.2.13.1. Wyznaczony obszar wodny blisko miejsca zejścia na wodę postoju łodzi może zostać użyty przez rozpoczęciem eskortowania zawodników. Dodatkowy specjalny pas poprowadzony obok torów regatowych może być wykorzystany na rozgrzewkę tylko podczas procedury eskortowania załóg na start.
- 4.2.13.2. Na lądzie również można wyznaczyć obszar do przeprowadzenia rozgrzewki.
- 4.2.14. Test umiejętności pływackich
- 4.2.15. Do sprawdzenia umiejętności pływackich zawodników mogą być użyte pływalnia i akwen otwarty. Test przeprowadza się na długości 25 metrów.



4.3. Podział na grupy sprawnościowe

- 4.3.1. Podział na grupy sprawnościowe będzie przeprowadzany zgodnie z wymogami Przepisów Ogólnych Sportów Letnich Olimpiad Specjalnych, zawartych w Artykule 1, Sekcja 1.
- 4.3.2. Maksymalna ilość zawodników w jednej grupie sprawnościowej wynosi 8.
- 4.3.3. Wszyscy zawodnicy powinni wziąć udział w sesji preeliminacyjnej oraz finałowej, w każdej rozgrywanej podczas regat konkurencji. Wstępny podział na grupy preeliminacyjne jest przeprowadzany w oparciu o dostarczone przez trenerów wyniki zawodników w procesie ich rejestracji.
- 4.3.4. Grupy startujące w preeliminacjach są tworzone na podstawie wyników/czasów zawartych w formularzu zgłoszeniowym, a grupy finałowe kształtują się na podstawie wyników osiągniętych przez poszczególne osady w wyścigach preeliminacyjnych.

4.4. Zasada maksymalnego zaangażowania

- 4.4.1. Każdy zawodnik powinien w pełni angażować się w starty zarówno w na etapie podziału na grupy sprawnościowe, jak i podczas finałowych rozgrywek.
- 4.4.2. Zawodnicy nieujawniający pełni swoich możliwości w celu uzyskania kwalifikacji do niższej grupy sprawnościowej, niż ta, do której faktycznie powinni trafić, będą dyskwalifikowani.

4.5. Ćwiczenia i Trening

- 4.5.1. Treningi w grupach muszą być zorganizowane na dzień przed zawodami. Grupy będą tworzone w zależności od dostępności łodzi. Dla każdej grupy może być przydzielona jedna łódź dla trenera na region. Dla bezpieczeństwa podczas treningu musi być zapewniona odpowiednia liczba łodzi i ratowników.
- 4.5.2. Podczas sesji treningowej zaleca się przeprowadzenie dla zawodników treningu procedury startowej

4.6. Test umiejętności pływackich

- 4.6.1. Test z pływania powinien być przeprowadzony przed rozpoczęciem treningu. Żaden zawodnik nie może uczestniczyć w treningu lub zawodach przed zaliczeniem testu z umiejętności pływania. Zawodnicy mogą pływać w kamizelkach ratunkowych.

4.7. Przepisy regatowe

- 4.7.1. Wsiadanie do kajaków odbywa się w strefie tworzenia grup na brzegu akwenu lub z pomostu. Na życzenie i w przypadku określonych powodów zatwierdzonych przez jury sędziowskie, trenerzy mogą pomóc zawodnikom we wsiadaniu i w wysiadaniu z kajaka. Po wykonaniu tej pomocy trener pozostaje na brzegu a zawodnik udaje się na linię startu. Doradzanie z linii brzegowej jest zakazane. Zachęcanie sportowców jest zawsze dozwolone.



- 4.7.2. Trenerzy nie mogą być na wodzie na kajakach podczas trwania zawodów.
- 4.7.3. Zawodnicy muszą znaleźć się w strefie startu nie później niż na pięć minut przed rozpoczęciem wyścigu. Dwie minuty przed startem danego wyścigu osady muszą znajdować się w swoich torach zgodnie z programem zawodów.
- 4.7.4. Zawodnicy mogą przebywać w strefie startu tyle czasu ile potrzebują by przygotować się do startu w zawodach. Procedura konwojowania powinna być tak zorganizowana by wszyscy zawodnicy byli w odpowiednim czasie na linii startu.
- 4.7.5. Procedura startowa jest prowadzona zgodnie z programem regat a nieobecność osady na starcie nie wstrzymuje wykonania procedury.
- 4.7.6. Jeżeli zawodnik nie pojawi się na starcie i nie ma on żadnej poważnej przyczyny zatwierdzonej przez Jury sędziowskie, powinien być zdyskwalifikowany na czas trwania całych regat. Jeżeli zawodnik spóźni się na linię startu, uważa się że zrezygnował on dobrowolnie i zostaje zdyskwalifikowany na podstawie tej zasady.
- 4.7.7. Kiedy Starter zaszygnalizuje odpowiedni znak, zawodnicy muszą przyjąć pozycję startową dziób łodzi musi znajdować się na linii startu.
- 4.7.8. Przed startem wyścigu kajaki powinny znajdować się na linii startu, trzymane za rufę przez osoby do tego wyznaczone. Zawodnicy powinni móc kontrolować kajak w taki sposób, by jego dziób był skierowany w stronę linii mety, i stabilnie czekać na start wyścigu (dowolne zmiany mogą być wprowadzane w przypadku trudnych warunków pogodowych).
- 4.7.9. Jeżeli sędzia liniowy stwierdzi, że łodzie wszystkich osad znajdują się na linii startu, podnosi białą chorągiewkę.
- 4.7.10. Jeżeli Starter nie jest usatysfakcjonowany ustawieniem zawodników, krzyczy "STOP" i wzywa sędziego liniowego do ponownego ustawienia zawodników.
- 4.7.11. Do zaszygnalizowania startu każdego biegu wykorzystywany jest strzał z pistoletu startowego lub inny mocny sygnał dźwiękowy. Komenda startowa „READY –SET-GO” („GO” może być krótkim mocnym sygnałem dźwiękowym). Na komendę „READY” zawodnicy rozpoczynają przygotowania do wiosłowania. Na komendę „SET” zawodnicy trzymają wiosła w pozycji startowej (catch position). W tym momencie zawodnik nie może zacząć wiosłować, bo działanie takie może być uznane przez startera za falstart. Na tym etapie procedury startowej łódź musi stać nieruchomo. Jeżeli starter uzna, że wszystkie łodzie na linii startu ustawione są prawidłowo podaje komendę „GO”! (lub następuje strzał z pistoletu lub głośny sygnał dźwiękowy). Zawodnicy mogą zacząć wiosłować tylko po usłyszeniu komendy (sygnału dźwiękowego) startowej „GO”!. Razem z użyciem sygnału dźwiękowego, sędzia na brzegu opuszcza białą flagę (o wymiarach 60cm na 40 cm). Jeżeli któryś zawodnik zacznie wiosłować przed sygnałem startowym, będzie to potraktowane jako falstart. Dla zawodników niedosłyszących można lekko pukać w kajak by dać



- znak o starcie. Na regatach kajakowych może być także stosowany automatyczny system startowy.
- 4.7.12. Starter głośnym sygnałem informuje zawodników, że został popełniony falstart. Po usłyszeniu tego sygnału zawodnicy muszą przestać wiosłować oczekując na instrukcje startera dotyczące przeprowadzenia nowego startu. Starter musi natychmiast zidentyfikować osadę lub osady, które popełniły falstart, poinformować je o spowodowaniu falstartu i udzielić ostrzeżenia z tego tytułu. Osada lub osady, która/e dwukrotnie popełniła/y falstart zostają zdyskwalifikowane w tym wyścigu i muszą natychmiast spłynąć z toru.
- 4.7.13. Starter może również polecić zawodnikom ponowne ustawienie się na starcie w przypadku nagłych nieprzewidzianych sytuacji. Musi się on upewnić że wszyscy zawodnicy zostali o tym poinformowani.
- 4.7.14. Starter rozpoczyna ponownie wyścig kiedy uzna za odpowiednie wszystkie panujące czynniki. Starter sporządza raport z dyskwalifikacji dla przewodniczącego Komisji Sędziowskiej.
- 4.7.15. Żadna łódź nie może w trakcie pokonywania dystansu płynąć bliżej niż pięć metrów od łodzi przeciwnika w żadnym kierunku – burta przy burcie, czy dziobu do rufy.
- 4.7.16. Zawodnicy muszą pozostać w środku swojego toru, w przeciwnym razie mogą zostać zdyskwalifikowani. Jeżeli łódź opuści środek toru i nie powróci do niego, zostanie ona zdyskwalifikowana.
- 4.7.17. Jeżeli zawodnik przetnie linię boczną swojego toru i przeszkadza innemu zawodnikowi, to w takim wypadku jest uzasadniona dyskwalifikacja po złożeniu protestu przez poszkodowanego zawodnika, który ma możliwość powtórzenia swojego biegu w celu poprawy wyniku.
- 4.7.18. Jeżeli wyścig zostanie uznany za nieważny, to bez zmiany składu załogi można powtórzyć start.
- 4.7.19. W przypadku wywrotki łodzi w wyścigu osada zostaje wyeliminowana z wyścigu.
- 4.7.20. Sędzia Główny ma prawo przerwać poprawnie rozpoczęty wyścig z powodu wystąpienia nieprzewidzianych przeszkód. Sędziowie wyścigu z czerwona flagą i sygnałami dźwiękowymi mogą mieć wpływ na takie przerwanie. Zawodnicy muszą natychmiast przestać wiosłować i oczekiwać następnych instrukcji.
- 4.7.21. Jeżeli, zawodnik złamie wiosło nie może uzyskać nowego wiosła.
- 4.7.22. Podawanie tempa lub otrzymywanie jakiegokolwiek pomocy od łodzi niebiorących udziału w wyścigu lub w jakikolwiek inny sposób jest zabronione.
- 4.7.23. Łódź kończy wyścig w momencie kiedy dziób kajaka przetnie linię mety a wszyscy zawodnicy są w kajaku. Celowniczy decyduje o kolejności, w jakiej zawodnicy minęli linię mety zgodnie z zasadami.



- 4.7.24. Jeżeli dwie lub więcej łodzi dotrze na metę w tym samym czasie, uzyskują one te same miejsca w klasyfikacji.
- 4.7.25. Zawodnik musi opuścić tor regatowy po dotarciu do mety tak by nie przeszkadzać w przeprowadzeniu następnego wyścigu.
- 4.7.26. Jeżeli Komisja Sędziowska zarządzi kontrolę łodzi, wybrane jednostki zaraz po zakończeniu wyścigu muszą zgłosić się do wyznaczonego miejsca kontroli. Kontroli są poddawane tylko kajaki wyczynowe.
- 4.7.27. W przypadku zawodów międzynarodowych oficjalnym językiem podawanych komend jest język angielski.
- 4.7.28. Przepisy regatowe wyścigu na 1000m
- 4.7.28.1. Start powinien być grupowy lub indywidualny, z indywidualnym pomiarem czasu każdej łodzi. Miejsce zostanie przyznane na podstawie uzyskanego czasu. Jeśli starty będą indywidualne, kolejność wypuszczania łodzi powinna być od najszybszej do najwolniejszej aby zminimalizować mijanie się na torze.
- 4.7.28.2. Nawigując po torze, kajakarze mają mijać boje z prawej strony boi (boje są po lewej stronie kajakarzy). Kajakarze powinni mieć możliwość obejrzenia toru w wyznaczonym czasie przed wyścigiem.
- 4.7.28.3. Kajak na prowadzeniu ma zawsze pierwszeństwo. Załoga kajaka, który jest z tyłu, musi ostrzec okrzykiem prowadzący kajak o próbie wyprzedzenia. Niezastosowanie się do tego przepisu będzie skutkowało dyskwalifikacją za przeszkadzanie innemu kajakarzowi.
- 4.8. Dyskwalifikacja
- 4.8.1. Każdy zawodnik, który usiłuje zwyciężyć w sposób nieuczciwy, bądź narusza przepisy regatowe, bądź też lekceważy ich zasady - powinien być zdyskwalifikowany w danym wyścigu.
- 4.8.2. Jeżeli okaże się, że zawodnik ukończył wyścig w kajaku, który podczas kontroli był niezgodny z przepisami SOI i Międzynarodowej Federacji Kajakowej, zawodnik podlega dyskwalifikacji.
- 4.8.3. Jest zabronione otrzymywanie pomocy z zewnątrz podczas trwania wyścigu.
- 4.8.4. Żadna załoga nie może znajdować się w pobliżu toru regat w innych łodziach, kiedy wyścig trwa.
- 4.8.5. Załoga nie może uzyskać wsparcia w postaci jakichkolwiek przedmiotów rzucanych na trasę wyścigu.
- 4.8.6. Każdy z powyżej wymienionych wykroczeń będzie skutkowało dyskwalifikacją.
- 4.8.7. Dyskwalifikacja osady winna być sporządzona przez Sędziego Głównego w formie pisemnej z podaniem powodu dyskwalifikacji. Kierownik drużyny winien



potwierdzić kopię otrzymanego druku dyskwalifikacji oraz odnotować na niej dokładny czas jego odbioru.

4.8.8. Niemożność dostarczenia dyskwalifikacji kierownikowi drużyny nie skutkuje anulowaniem tej dyskwalifikacji.

4.8.9. Sędzia Główny może zdyscyplinować każdego zawodnika lub sędziego, którego zachowanie jest szkodliwe dla porządku i przebiegu konkursu. W przypadku powtórzenia niestosownego zachowania może on zdyskwalifikować go z udziału w zawodach.

4.9. Protesty i apelacje

4.9.1. Protesty dotyczące pracy sędziów nie będą rozpatrywane.

4.9.2. Protesty należy składać w formie papierowej, używając przeznaczonego do tego formularza, dostępnego w Centrum Informacji Sportowej.

4.9.3. Wyłącznie Kierownik ekipy lub specjalnie wyznaczony do tego Trener Główny mają prawo do składania protestów. Protest można składać maksymalnie do 30 min od zakończenia wyścigu.

4.9.4. Po uzyskaniu werdyktu Komisji Regulaminowej Kierownik Ekipy może albo zaakceptować tę decyzję, albo odwołać się do Komisji Apelacyjnej.

4.9.5. Wszystkie decyzje podjęte przez Komisję Regulaminową są ostateczne.

5. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

5.1. Sędziowska/ ratownicza łódź

5.1.1. W czasie sesji treningowej i w czasie zawodów na wodzie będzie dostępna łódź ratunkowa i łódź sędziowska.

5.1.2. Ilość tych łodzi będzie zależała od warunków pogodowych oraz poziomu sprawności startujących zawodników.

5.2. Bezpieczeństwo zawodników

5.2.1. Zawodnicy muszą pozostawać w kajakach przez cały czas przebywania na wodzie. Nogi też muszą być zawsze w kajaku.

5.2.2. Niesportowe zachowanie zawodników na wodzie może prowadzić do ich wydalenia z zawodów lub do innej, podobnej kary.

5.2.3. Zawodnicy cierpiący na epilepsję, mogą wystartować w regatach kajakowych pod warunkiem, że nie mieli ataku przez przynajmniej rok poprzedzający zawody.